FightSystem bude univerzální při jakémkoliv počtu hráčů na obouch stranách.

Tick kola je viditelný pro všechny účinkující okamžitě, kdy uživatel má určitý čas na výběr spellů, tomuhle se dá předejít pomocí výběru spellu předtím než je hráč na tahu a pouze „sleduje“ co se děje. Layout je složen z 2 listů po stranách, při kliku na jeden z itemů v listu se zobrazí detailnější informace o vybraném hráči (buffs, číselné detaily, staty hráče na žádost uživatele). Efekty ze zaktivují pouze v moment, kdy hráč s efekty je na tahu. List bude co nejjedonušší a s minimálními informacemi, s ikonou typu charakteru, který daný hráč má. Leader před válkou vybírá pozice „stínů“